

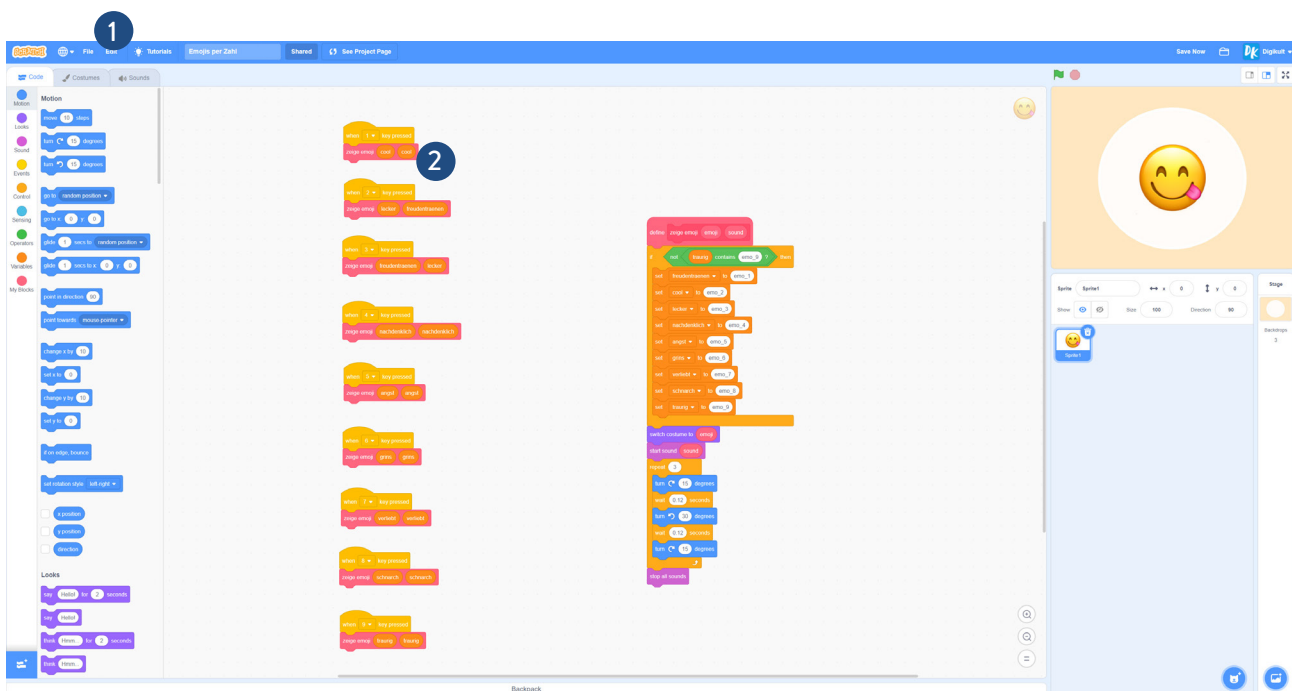
# Lektion 2

## Hilfestellung



Scratch ist eine visuelle Programmiersprache für Kinder und Jugendliche. Seit 2007 besteht ihr Ziel darin, Neueinsteiger\*innen – besonders Kinder und Jugendliche – mit den Grundkonzepten der Programmierung vertraut zu machen.

Scratch hat sich in den letzten Jahren zum *de facto* Standard für bildungsorientierte Programmiersprachen entwickelt. Seit Version 3.0 funktioniert Scratch in nahezu jedem Browser und benötigt keine lokale Installation mehr. Und dank etlicher Tutorials finden sich Neulinge in wenigen Minuten zurecht.



- 1 Das Programm lässt sich über folgenden Link erreichen und unter „Schau hinein“ verändern:  
<https://scratch.mit.edu/projects/700328756/>
- 2 Die Variablen "cool", "lecker", "freudentraenen" etc. lassen sich beliebig den Tasten von 1 bis 9 zuordnen.