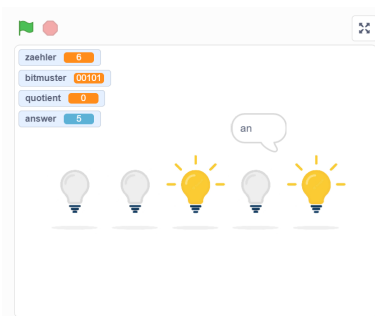


Codetabelle

Mit der Codetabelle lassen sich Buchstaben in ein binäres Bitmuster codieren. Wichtig: Da auch eine „0“ als Information gilt, müssen alle Nullen notiert werden. Ein Buchstabe umfasst daher immer fünf Bits.



Das Programm „Dezimal zu binär“ hilft beim Codieren. Statt Buchstaben nimmt es die entsprechende Dezimalzahl entgegen. Im Bild: Buchstabe „f“ bzw. die Dezimalzahl „5“.

Buchstabe	Bit 5	Bit 4	Bit 3	Bit 2	Bit 1	Dezimalzahl
a	0	0	0	0	0	0
b	0	0	0	0	1	1
c	0	0	0	1	0	2
d	0	0	0	1	1	3
e	0	0	1	0	0	4
f	0	0	1	0	1	5
g	0	0	1	1	0	6
h	0	0	1	1	1	7
i	0	1	0	0	0	8
j	0	1	0	0	1	9
k	0	1	0	1	0	10
l	0	1	0	1	1	11
m	0	1	1	0	0	12
n	0	1	1	0	1	13
o	0	1	1	1	0	14
p	0	1	1	1	1	15
q	1	0	0	0	0	16
r	1	0	0	0	1	17
s	1	0	0	1	0	18
t	1	0	0	1	1	19
u	1	0	1	0	0	20
v	1	0	1	0	1	21
w	1	0	1	1	0	22
x	1	0	1	1	1	23
y	1	1	0	0	0	24
z	1	1	0	0	1	25